



LIGUE :

NOM DU CLUB :

N° D’AFFILIATION CLUB :

NOM :

PRENOM :

N° LICENCE :

EMAIL :

TEL:

DATE DE NAISSANCE :

MASCULIN

FEMININ

Seniors 18- 40 ans+

Poussins 6-7 ans Pupilles 8-9 ans Benjamins 10-11 ans Cadet 14-15 ans Juniors 18-40 ans

Poids :

Poids :

Poids :

Poids :

Poids :

TYPE DE HANDICAP :

GROUPE (voir le tableau ci dessous) :

-M1

-M2

-M3

-M4 -M5

-P6

S7

T1

V8

A B C

A B C D

A B C D

A B

A

A B C

A B

Rappel : Tous les participants doivent être licenciés F.F.K (style Para-Karaté ou autres disciplines).

- Certificat médical **spécifiant le handicap sera obligatoire** ainsi que la tenue club (T-shirt ou débardeur et pantalon de full ou bas de kimono)
- Passeport sportif
- Présentation de la carte MDPH

Les combattants seront différenciés par un équipement **ROUGE ou **BLEU****

Catégorie M1- M2 : Gants (10oz -72kg ou 12oz +72kg) casque sans pommettes, protège dents, ceinture.

Catégorie M3-M4-M5-P6-S7 : Gants (10oz -72kg ou 12oz +72kg) casque sans pommettes, protège dents, chaussons, protèges tibia, coquille, ceinture.

Catégorie T1-V8 : Gants (10oz -72kg ou 12oz +72kg) chaussons, protèges tibia ceinture.

Catégorie de handicap : Pour la validation des groupes, il faut un minimum de 3 personnes pour chacun d'eux.

Les tableaux des groupes seront constitués juste avant le début de la compétition, sur place, les personnes n'ayant pas de combattants seront intégrées au groupe le plus adapté, avec l'accord des entraîneurs, à leur handicap.

CATEGORIE	HANDICAPS	REGLEMENT
Moteur fauteuil Fixe	M1 A-Paraplégie B-Infirmitté Moteur Cérébrale C-Polyhandicap	Combat en Light Contact : 2 rounds 1.30 minutes sur tatami. <u>Fauteuil électrique ou manuel</u> en position fixe avec les freins (Le coach devra être derrière son élève avec un genou au sol pour éviter le basculement du fauteuil)
Moteur fauteuil Avec Déplacement	M2 Paraplégie A-Avec abdos B-Sans abdos C-Infirmitté Moteur Cérébrale D-Amputé	Combat en Light Contact : 2 rounds 1.30 minutes Sur tatami. Fauteuil avec déplacement.
Moteur debout	M3 A-Hémiplégie B-Sclérose en plaques C-Amputé* D-Déficiéncie d'un membre supérieur	Combat en Light Contact : 2 rounds 1.30 minutes sur tatami ou ring. Même règles que le Karaté light Contact *Interdiction de frapper avec une prothèse
Mental	M4 Syndrome de Down	Combat en Light Contact : 2 rounds 1.30 minutes sur tatami ou ring. Même règles que le Karaté Light Contact
	M5 Trouble léger	Combat en Light Contact : 2 rounds 1.30 minutes sur tatami ou ring. Même règles que le Karaté Light Contact
Psychique	P6 A-Schizophrénie B-Maladie bipolaires & autres	Combat en Light Contact : 2 rounds 1.30 minutes sur tatami ou ring Même règles que le Karaté Light Contact
Sensoriel	S7 A-Malentendant(e) & Sourd(e)	Combat en Light Contact : 2 rounds 1.30 minutes sur tatami ou ring. Même règles que le Karaté Light Contact
Multi-handicaps	T1 A-Cérébro-Léger B-Malentendant(e)/Sourd(e)appareillé(e) C-Autres handicaps	Combat en Light Contact : 2 rounds 1.30 minutes sur tatami ou ring. Aucun coup porté au visage Même règles que le Karaté Light Contact
Visuel Multi-handicaps	V8 A-Malvoyant(e) & Non-voyant(e) B-Autres handicaps Avec pattes d'ours <input type="checkbox"/> Sans pattes d'ours <input type="checkbox"/>	1 round 1 minute sur tatami ou ring. Expression technique : Déplacement sur le tatami, en réalisant des enchainements techniques de la discipline du Karaté Light Contact. Le coach fera évoluer son élève à l'aide des pattes d'ours

Renseignement technique Para-Karaté Contact : Michel Greco -Tél : 06.62.56.68.14 - michel.greco1973@gmail.com

RETOUR INSCRIPTION : ctonton@ffkarate.fr