



FÉDÉRATION
FRANÇAISE
KARATÉ



COUPE DE FRANCE KOBUDO SPORTIF

Dimanche 24 mai 2026

Gymnase Jean-Philippe GATIEN

10 rue Léon Jamin

92300 Levallois-Perret

**LE LEVALLOIS SPORTING CLUB
ET LE DÉPARTEMENT DES HAUTS DE SEINE
DE KARATÉ ET DISCIPLINES ASSOCIÉES ORGANISENT**

La coupe de France Kobudo Sportif le
dimanche 24 mai 2026

ORGANISATION

Cette compétition est organisée sous l'égide de La Fédération Française de Karaté et Disciplines Associées et du Comité Départemental des Hauts de Seine de Karaté et DA

FFKDA / Fédération Française De Karaté Et Disciplines Associées

Président Gilles CHERDIEU

39 rue Barbes, 92120 MONTROUGE – FRANCE

Tél. : + 33 1 41 17 44 57

E-mail : compétition@ffkarate.fr – Site internet : www.ffkarate.fr

Et le Comité départemental FFK des Hauts de Seine

Comité Départemental des Hauts de Seine de Karaté et Disciplines Associées

Président Guy LECAPLAIN

CDK92 - Maison des sports

Place Jules Hunebelle

92140 Clamart

E-mail : cd92.ffkarate@gmail.com

Responsable du Kobudo sportif : Pascal GUILLOT pascalguillot83630@free.fr

Contact compétition : Jonathan BÉQUET jbequet@gmail.com, 06 17 06 49 61

LE SITE



GYMNASE JEAN-PHILIPPE GATIEN 10 RUE LÉON JAMIN, 92300 LEVALLOIS-PERRET

LEVALLOIS-PERRET

Situation

Levallois-Perret est une commune située dans le département des Hauts-de-Seine, en région Île-de-France. Elle est enclavée dans le nord-ouest de Paris, limitrophe des 8^e et 17^e arrondissements de la capitale française. Cette proximité avec Paris en fait une ville très accessible et bien desservie par les transports en commun.

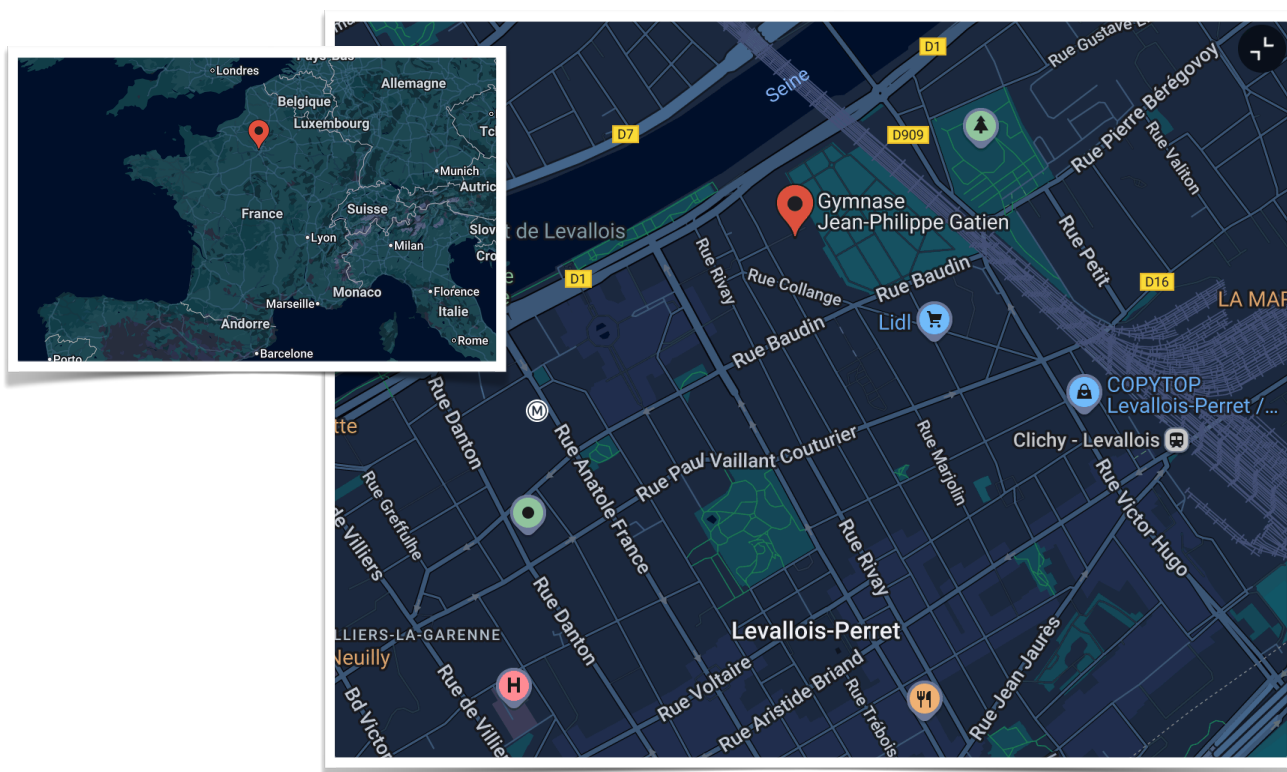
Climat

Comme le reste de la région Île-de-France, Levallois-Perret bénéficie d'un climat océanique dégradé. Les étés y sont généralement doux et les hivers frais. Les températures moyennes varient entre 2°C en hiver et 20°C en été, offrant un climat agréable.

Levallois Sporting Club

Le Levallois Sporting Club (LSC) est un club sportif omnisports situé à Levallois-Perret, dans les Hauts-de-Seine. Créé en 1983, le club compte 37 sections, 130 disciplines et plus de 18 000 adhérents, ce qui en fait le premier club omnisports de France.

CARTE ET ACCÈS



Par avion : By air / Flüge / Per via aera AEROPORT PARIS CDG / ORLY

Par train: By rail / Zug / Per ferrovia

Toutes gares de Paris puis transports en commun

Tél : 3635 - www.voyages-sncf.com

- [Ligne L du Transilien](#) en gare de Clichy - Levallois
- [Ligne 3 du métro de Paris](#) station *Pont de Levallois - Bécon*
- Nombreuses lignes du [réseau de bus RATP](#), du réseau municipal *Les Abeilles* et la nuit par [Noctilien](#).

DESCRIPTIF DE L'ACTIVITÉ KOBUDO SPORTIF

Le **Kobudo sportif** se pratique avec des armes en mousse pour le combat (bô bâtons longs, sabre, eku, saï trident, nunchaku, tonfa, kama, etc.)

Cette pratique est **sans risque** pour les pratiquants, ils sont casqués et gantés.

Activité très **ludique** permettant à des pratiquants de se confronter à des adversaires, sans risque de blessures.

Le **Kobudo sportif** est une discipline avant tout sportive et accessible à tous sans contrat d'âge ou d'appartenance martiale ou à un style d'art martiaux particulier.

Enfants : activité très ludique dans laquelle les jeunes enfants doivent apprendre à gérer la distance, et surtout l'appréhension du contact, qu'il ne perçoivent plus de la même manière du fait de l'ajout d'une arme en mousse sans risque.

Adolescents : activité ludique, très sportive pour la mise en confrontation et la gestion de l'énergie. Le tout avec l'instauration du respect pour l'autre et des règles.

Adultes compétiteurs : un bon complément technique pour les déplacements et la précision, ainsi qu'une augmentation de la réactivité et de la vitesse du fait de l'ajout d'arme qui accroît l'intensité de l'attaque.

Adultes vétéran : activité ludique, attractive, moins dangereuse pour le corps, mais donnant envie de se sentir une âme de guerrier malgré l'âge, donc une forme de combat adapté à ses critères, et pour les autres, un entraînement pour continuer d'entretenir sa condition physique.

Une formation par l'intermédiaire de stage sur toute la France, toute l'année.

Un suivi technique en effectuant des stages dans vos clubs, ce qui permet de ne pas se retrouver tout seul et de ne pas pouvoir continuer d'évoluer dans sa pratique.

Compétitions :

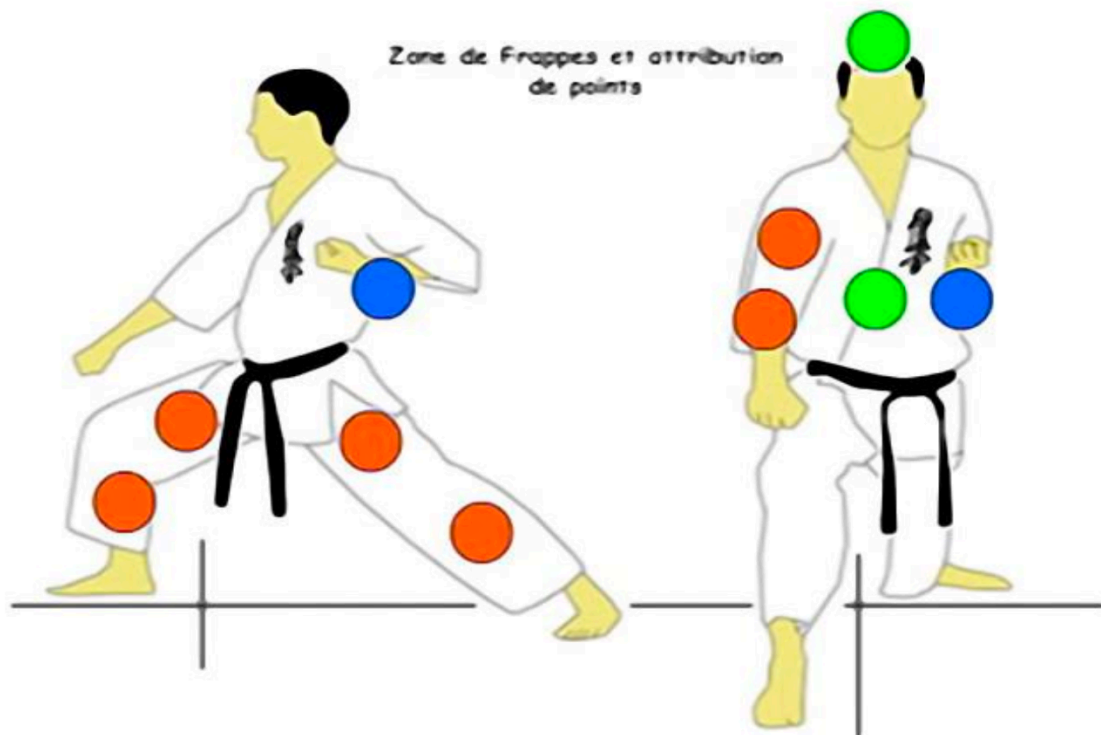
Règlement compétition, adaptée à toutes les disciplines de la FFKDA aussi bien karatéka que disciplines associées.

De **nombreuses rencontres sportives et compétitions** départementale, régionale et nationale.

Des programmations de rencontre en interclubs et des regroupements de masse.

Tout ceci pour développer un plaisir de pratiquer une activité **ludique et sportive**.

ZONES DE FRAPPES KOBUDO SPORTIF



 1 point

 2 points

 3 points

ANNONCES ET GESTES DE L'ARBITRE



Prêt

Commencez

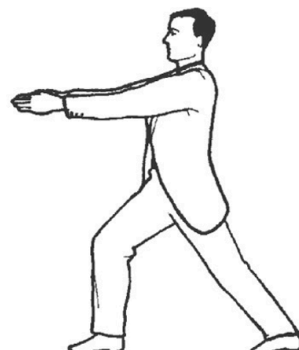
Après l'annonce, l'Arbitre recule d'un pas.

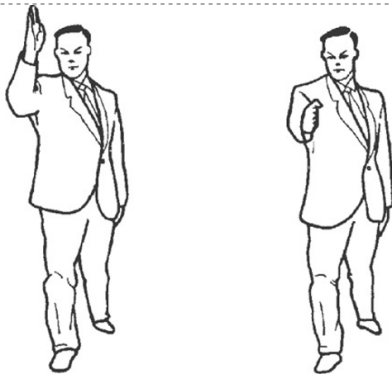


L'arbitre demande aux compétiteurs de se saluer.

Commencez

Au moment où l'arbitre annonce « Commencez », il prend la position vers l'avant et étend ses bras, paumes des mains en direction des compétiteurs. Quand il annonce « Commencez », il tourne les paumes en ramenant rapidement les bras l'un vers l'autre, et il recule d'un pas.





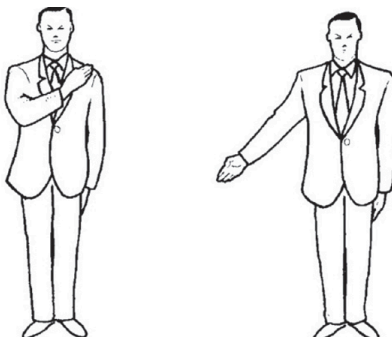
Stop

Interruption ou fin du combat.
Au moment où il annonce « Stop », l'Arbitre coupe de haut en bas avec la main.



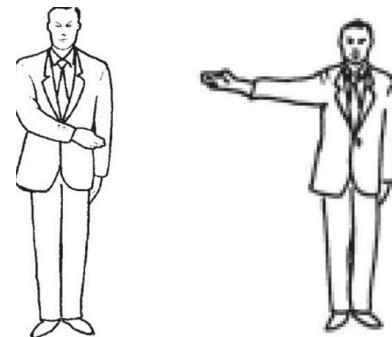
Faute

L'Arbitre croise les mains ouvertes bord à bord à hauteur de poitrine en direction du fautif.



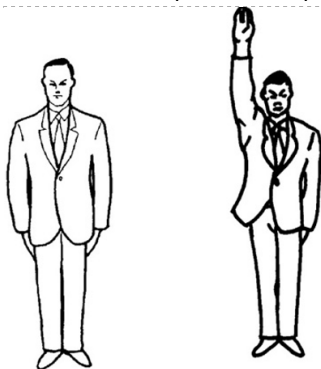
1 Point

L'Arbitre étend le bras à 45° vers le bas, du côté de celui qui a marqué.



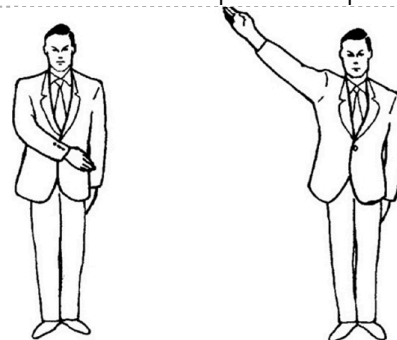
2 Points

L'Arbitre étend le bras à hauteur d'épaule du côté de celui qui a marqué.



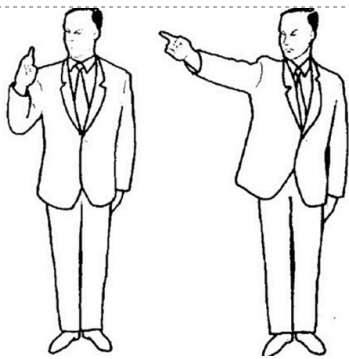
3 Points

L'Arbitre étend le bras vers le haut, du côté de celui qui a marqué.



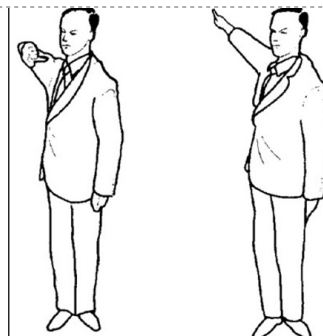
Vainqueur

A la fin du combat, l'Arbitre étend le bras à 45° vers le haut, du côté du vainqueur.



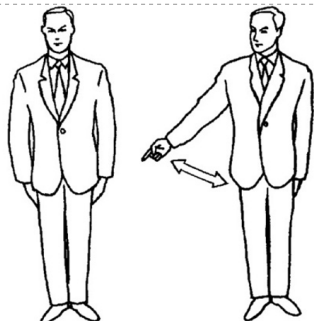
Disqualification

L'Arbitre pointe l'index vers le visage du fautif, puis annonce la victoire de l'adversaire.



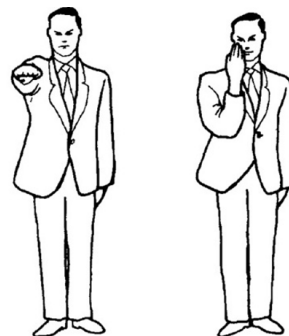
Disqualification quittez l'aire de combat

L'Arbitre pointe d'abord l'index vers le visage du fautif, puis au-dessus et vers l'arrière en annonçant « Rouge (ou Bleu) Disqualification », puis il déclare l'adversaire vainqueur.



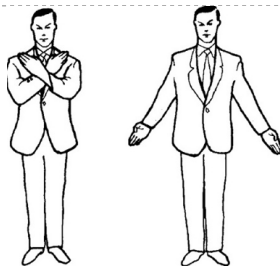
Sortie, faute

L'Arbitre indique aux juges qu'il y a eu « sortie » en pointant l'index vers le bord de l'aire de compétition, du côté du fautif.



Les juges

L'Arbitre appelle les Juges à la fin du combat, ou pour demander une disqualification.



Egalité

Dans le cas d'égalité par décision à l'Hantei, l'Arbitre croise les bras devant sa poitrine, puis les étend vers le bas, paumes des mains tournées vers l'avant.



Danger

(manque d'égard pour sa propre sécurité)
L'Arbitre touche son visage, puis tournant le tranchant de la main vers l'avant, il l'agite d'avant en arrière devant son visage pour indiquer aux juges que le compétiteur s'expose lui-même au danger.

PARTENAIRES



LEVALLOIS SPORTING CLUB



VILLE DE LEVALLOIS



**FÉDÉRATION FRANÇAISE DE KARATÉ ET
DISCIPLINES ASSOCIÉES**

**FÉDÉRATION
FRANÇAISE
KARATÉ**



COMITÉ DES HAUTS-DE-SEINE DE KARATÉ



**COMITÉ NATIONAL OLYMPIQUE ET SPORTIF
FRANÇAISE HAUTS DE SEINE**

CDOS

HAUTS-DE-SEINE