



**LIGUE :**

**NOM DU CLUB :**

**N° D’AFFILIATION CLUB :**

**NOM :**

**PRENOM :**

**N° LICENCE :**

**EMAIL :**

**TEL:**

**DATE DE NAISSANCE :**

MASCULIN

FEMININ

**TYPE DE HANDICAP :**

GROUPE (voir le tableau ci dessous) :

-M1

-M2

-M3

-M4 -M5

-P6

S7

T1

V8

A B C

A B C D

A B C D

A B

A

A B C

A B

**Rappel :** Tous les participants doivent être licenciés F.F.K (style Para-Karaté ou autres disciplines).

- Certificat médical **spécifiant le handicap sera obligatoire** ainsi que la tenue club  
(T-shirt ou débardeur et pantalon de full ou bas de kimono)
- Passeport sportif
- Présentation de la carte MDPH

**Les combattants seront différenciés par un équipement ROUGE ou BLEU**

**Catégorie M1- M2 :** Gants (10oz -72kg ou 12oz +72kg) casque sans pommettes, protège dents, ceinture.

**Catégorie M3-M4-M5-P6-S7 :** Gants (10oz -72kg ou 12oz +72kg) casque sans pommettes, protège dents, chaussons, protèges tibia, coquille, ceinture.

**Catégorie T1-V8 :** Gants (10oz -72kg ou 12oz +72kg) chaussons, protèges tibia ceinture.

**Catégorie de handicap :** Pour la validation des groupes, il faut un minimum de 3 personnes pour chacun d’eux.

Les tableaux des groupes seront constitués juste avant le début de la compétition, sur place, les personnes n'ayant pas de combattants seront intégrées au groupe le plus adapté, avec l'accord des entraîneurs, à leur handicap.

CATEGORIE	HANDICAPS	REGLEMENT
<b>Moteur fauteuil Fixe</b>	<b>M1</b> A-Paraplégie B-Infirmité Moteur Cérébrale C-Polyhandicap	Combat en Light Contact : 2 rounds 1.30 minutes sur tatami. <u>Fauteuil électrique ou manuel</u> en position fixe avec les freins <b>(Le coach devra être derrière son élève avec un genou au sol pour éviter le basculement du fauteuil)</b>
<b>Moteur fauteuil Avec Déplacement</b>	<b>M2</b> Paraplégie A-Avec abdos B-Sans abdos C-Infirmité Moteur Cérébrale D-Amputé	Combat en Light Contact : 2 rounds 1.30 minutes Sur tatami. Fauteuil avec déplacement.
<b>Moteur debout</b>	<b>M3</b> A-Hémiplégie B-Sclérose en plaques C-Amputé* D-Déficience d'un membre supérieur	Combat en Light Contact : 2 rounds 1.30 minutes sur tatami ou ring. Même règles que le Karaté light Contact <b>*Interdiction de frapper avec une prothèse</b>
<b>Mental</b>	<b>M4</b> Syndrome de Down	Combat en Light Contact : 2 rounds 1.30 minutes sur tatami ou ring. Même règles que le Karaté Light Contact
	<b>M5</b> Trouble léger	Combat en Light Contact : 2 rounds 1.30 minutes sur tatami ou ring. Même règles que le Karaté Light Contact
<b>Psychique</b>	<b>P6</b> A-Schizophrénie B-Maladie bipolaires & autres	Combat en Light Contact : 2 rounds 1.30 minutes sur tatami ou ring Même règles que le Karaté Light Contact
<b>Sensoriel</b>	<b>S7</b> A-Malentendant(e) & Sourd(e)	Combat en Light Contact : 2 rounds 1.30 minutes sur tatami ou ring. Même règles que le Karaté Light Contact
<b>Multi-handicaps</b>	<b>T1</b> A-Cérébro-Léger B-Malentendant(e)/Sourd(e)appareillé(e) C-Autres handicaps	Combat en Light Contact : 2 rounds 1.30 minutes sur tatami ou ring. <b>Aucun coup porté au visage</b> Même règles que le Karaté Light Contact
<b>Visuel Multi-handicaps</b>	<b>V8</b> A-Malvoyant(e) & Non-voyant(e) B-Autres handicaps Avec pattes d'ours <input type="checkbox"/> Sans pattes d'ours <input type="checkbox"/>	1 round 1 minute sur tatami ou ring. <b>Expression technique</b> : Déplacement sur le tatami, en réalisant des enchainements techniques de la discipline du Karaté Light Contact. <b>Le coach fera évoluer son élève à l'aide des pattes d'ours</b>

Renseignement technique : Michel Greco - Tél : 06. 62. 56. 68 .14

[michel.greco1973@gmail.com](mailto:michel.greco1973@gmail.com)

Inscription : [competition@ffkarate.fr](mailto:competition@ffkarate.fr)