

Fiche descriptive d'activités et référentiel de compétences des juges de Krav Maga

Le juge évalue par comparaison les prestations sportives de gestion d'oppositions physiques par équipe ou en individuel. Il rend compte de son évaluation au regard des principes fondamentaux du Krav Maga en désignant la meilleure prestation au drapeau sans délai.

Compétences à maîtriser

Etre capable (EC) d'évaluer l'efficacité, le pragmatisme, la simplicité et la rapidité lors des confrontations

- EC d'évaluer l'efficacité d'une protection d'un défenseur
- EC d'apprécier l'efficacité d'une riposte
- EC de comparer des prestations en termes de réalisme, d'originalité, de variété, de maîtrise, de détermination et de proportionnalité
- EC d'identifier une attaque décisive
- EC de signaler une attaque décisive
- EC de communiquer son jugement personnel au drapeau

Etre capable (EC) d'organiser la confrontation

- EC de conduire l'avancée des tableaux
- EC de tenir le chronomètre
- EC de contrôler le matériel des compétiteurs
- EC de conduire l'entrée et la sortie des équipes sur l'aire de compétition
- EC de solliciter au moyen d'un sifflet la décision finale de l'ensemble des juges
- EC de désigner le vainqueur à l'issue du jugement collectif

Etre capable (EC) d'assurer l'équité des confrontations

- EC d'identifier les zones de contact autorisées
- EC d'identifier les techniques interdites
- EC d'identifier les comportements interdits
- EC de déceler et de solliciter les besoins d'assistance médicale

Savoirs à mobiliser

- Connaître les techniques autorisées
- Connaître les zones de contact autorisées
- Connaître la gestuelle d'identification d'une attaque décisive
- Connaître la gestuelle de désignation du vainqueur
- Connaître les fondamentaux et les difficultés techniques dans la réalisation d'une défense et d'une riposte

Savoir-être à adopter

- Etre impartial, juste et équitable
- Etre réactif et attentif
- Etre respectueux du statut de la fonction de juge