

真道会館

30

ème coupe
de France
Shindokai



14 et 15 mars 2020

UFR STAPS

261 bd du Mercantour 06200 Nice

A partir de 8 H

Samedi: cadets, juniors, séniors débutants séniors confirmés ,séniors experts, vétérans (F.H)

Finales en soirée

Dimanche: enfants de 3 à moins de 14 ans

Inscriptions sur le site fédéral f.f.k

WOK 2 NICE



真道会 SHINDOKAI-KAN
power spirit probity



DATE	SAMEDI 12 Mars 2022 – DIMANCHE 13 Mars 2022	
COMPETITION	Coupe de France Shindokai	
CATEGORIES	Samedi : Cadets/ Juniors / Séniors Débutants – Confirmés - Experts/ Vétérans1-2 Dimanche : Poussins / Pupilles / Benjamins / Minimes	
LIEU	UFR STAPS DE NICE – 261 Bd du Mercantour. 06205 NICE	
DATE LIMITE D'INSCRIPTION	Mercredi 02 Mars 2022	
MODALITE D'ENVOI DES INSCRIPTIONS	http://www.ffkcompetition.fr/	
DOCUMENTS OBLIGATOIRES	<ul style="list-style-type: none"> - Carte Licence avec étiquette licence de la saison en cours 2021-2022 - Passeport Sportif (Remplie par le médecin) avec aptitude à la compétition - Certificat médical (à défaut de remplissage du passeport) - Autorisation parentale pour les mineurs. - A défaut de licence, les clubs doivent fournir les attestations <p>Chaque participant présente lui-même ses documents au contrôle, si son poids ses protection et les documents demandés sont conformes, sa participation sera validée.</p>	
PROGRAMME PREVISIONNEL Samedi 14/03/2020	8h45 -09h00 09h30 11h45-12h00 18h00 20h00	Contrôle Séniors Débutants – Confirmés – Experts Début de la compétition Contrôle Cadets – Juniors - Vétérans Fin des combats préliminaires Finales Cadets – Juniors –Séniors Confirmés-Séniors Experts-- Vétérans
PROGRAMME PREVISIONNEL Dimanche 15/03/2020	08h00-08h30 09h00 08h45-09h00 10h45-11h00 13h30 – 13h45 18h00	Contrôle Minimes Début de la compétition Contrôle Benjamins Contrôle Pupilles Contrôle Poussins/Mini poussins Fin de la compétition
FORMULE	En tableaux par élimination directe, poule dans les catégories qui le permettent	
REMISE DE RECOMPENSES	A la fin de la compétition	
TENUE PERSONNELLE OBLIGATOIRE CONFORMEMENT AU REGLEMENT FEDERAL	Kimono de karaté	
INFORMATIONS DIVERSES	<p>Pas de dérogation possible de changement de catégorie d'âge de junior à senior.</p> <p>Possibilité de cadet à junior dans les 2 sens avec l'accord unanime du manager, des juges et arbitres et de tous les entraîneurs.</p>	

PROTECTIONS	<p>Attention chaque club doit venir avec ses équipements de protection car il s'agit d'une compétition dans le cadre fédéral.</p> <p><u>Cadets, Juniors et Seniors débutants:</u></p> <p>Casque plexi, Protège-tibias de type chaussette avec retour sur le coup de pied Petits gant de free-fight Coquille Protège-dents.</p> <p><u>Seniors confirmés:</u></p> <p>petits gants de free-fight Coquille Protège-tibias type chaussette avec retour sur le coup de pied Protège-dents</p> <p><u>Seniors experts:</u></p> <p>Coquille Protège-dents</p> <p><u>Poussins, Pupilles , Benjamins , Minimes :</u></p> <p>Casque avec plexi Protège-dents Plastron bleu ou rouge Ceinture bleue ou rouge Protège-tibias avec retour sur le coup de pied Petits gants (type boxe) 8 OZ ou gant de karaté Coquille recommandée.</p>
DUREE DES COMBATS Samedi	<p>2 rounds de 2 minutes avant les quarts (1/4) de finales 2 rounds de 2 minutes et un autre en cas de match nul pour les ¼ et ½ finales 3 rounds de 2 minutes et un autre en cas de match nul pour les finales.</p>
DUREE DES COMBATS Dimanche	<p>2 minutes ou 1 minute et 30 secondes selon le nombre d'inscrits</p> <p>Prolongation de 30 secondes ou d'une minute si match nul, selon le nombre d'inscrits. Les combattants gardent les points acquis lors du premier temps.</p> <p>S'il y a de nouveau une égalité de points lors du deuxième temps, La victoire est acquise au premier point marqué lors du troisième temps de combat (mort subite). Il n'y a pas de temps de repos, le combat repart dès le résultat donné.</p>
Information diverse	<p>Cette compétition est ouverte à tous les styles et écoles</p> <p>Le règlement détaillé est disponible à la fin du document</p>
Modalité d'envoi des Inscriptions	<p>Site Fédéral : http://www.ffkcompetition.fr/</p>

CATEGORIES D'AGES ET DE POIDS

Enfants	Cadets	Juniors	Séniors Débutants	Séniors Confirmés	Séniors Experts	Vétérans 1	Vétérans 2
---------	--------	---------	----------------------	----------------------	--------------------	------------	------------

14-15 ans nés en 2007 - 2008	16-17 ans nés en 2005 - 2006	18-34 ans nés en 2004 - 1988	35-45 ans nés en 1987-1977	46 ans et + nés en 1976 et avant
------------------------------------	------------------------------------	------------------------------------	----------------------------------	---

Masculins	Catégories de poids définis le jour même en fonction de la norme des compétiteurs présents dans chaque catégorie d'âge	-55 kg	-65 kg	-65 kg	-65 kg	-65 kg	Open	Open
		+55 kg	+65 kg	-75 kg	-75 kg	-75 kg		
				-85 kg	-85 kg	-85 kg		
				+85 kg	+85 kg	+85 kg		
Féminines		Open	Open	-70 kg	-70 kg	-70 kg	Open	Open
				+70 kg	+70 kg	+70 kg		

COMPETITION POUR LES CADETS JUNIORS SENIORS DEBUTANTS ET VETERANS (H et F)

Ce public doit combattre en toute sécurité car ce sont encore des mineurs ou des débutants, aussi même si une liberté plus grande du règlement leur est accordée le règlement d'arbitrage du Shindokai France doit en priorité les protéger.

Cadet ; de 14 à moins de 16 ans

Juniors : de 16 à moins de 18 ans

Senior débutant : moins de 2 ans de pratique martiale ou sports de combat (IMPERATIF de bien distinguer un débutant).

Seniors Confirmés : jusqu'au 3eme Kyu (dérogation possible)

Seniors experts : à partir du 2eme Kyu (dérogation possible)

Les vainqueurs lors des éditions précédentes doivent monter obligatoirement :

Le vainqueur d'une catégorie débutant en 2017 doit être seniors confirmés en 2019, le vainqueur d'une catégorie senior confirmée en 2018 doit être expert en 2019

Les techniques autorisées sont :

Toute technique de genou au corps sans saisie

Toute saisie de moins de trois (3) secondes pour engager une projection.

Toute technique de poing, de main ou de coude au corps

Toute technique de pied au corps.

Toute attaque de pied ou tibia dans les jambes

Toute technique de pied à la tête contrôlée

Toute projection (sauf guillotine et cathédrale) mais en restant debout

Balayage latéral entraînant une chute de l'adversaire (saisie non obligatoire)

Les techniques interdites sont :

Toute attaque de pied non contrôlée à la tête ou au cou

Toute attaque de poing, main, coude à la tête ou au cou

Toute lutte au sol

Toute projection en guillotine ou cathédrale

Toute projection qui entraînerait un hors combat de l'adversaire

Toute saisie supérieure à trois (3) secondes

Toute attaque dans les genoux ,le dos ou les parties génitales

Comptage des points :

Une technique de pied à la tête non appuyée donne deux (2) points

Une projection sans tomber ou poser un genou donne deux (2) points

Une technique au corps ou dans les jambes qui empêche l'adversaire de revenir avant 3 secondes donne six (6) points

Une technique au corps ou dans les jambes qui empêche l'adversaire de revenir avant cinq secondes donne douze (12) points soit la victoire.

La victoire est accordée avant la limite lorsqu'un combattant possède au minimum douze (12) points.

L'arbitre central doit être vigilant sur la qualité des projections, sur le maintien de l'adversaire qui ne doit pas se blesser en tombant. Toute projection qui amènerait un Hors combat de trois (3) secondes d'un combattant entraînerait un Hansoku Chui au projeteur (soit 6 points au projeté), la deuxième fois entraînera la disqualification du fautif. Un hors combat supérieur à 5 secondes entraîne la disqualification du projeteur.

Les protections obligatoires sont fournies par le club du combattant :

Coquille pour les masculins

Soutien-gorge avec coquilles pour les féminines (pas de plastron)

Protège-dents **OBLIGATOIRE** pour tous

Casque ou casque plexi si présence d'appareil dentaire

Petits gants à doigts ouverts de type free-fight

Protège-tibias avec retour sur le coup de pied type chaussette

Ceinture rouge et bleu

Aucun bandage sur les phalanges, sur les chevilles, sur les genoux etc.... Seuls les bandages (et d'un niveau raisonnable) sont tolérés autour des poignets ainsi que les chevillières élastiques.

Les temps des combats sont :

2 rounds de 2 minutes avant les quarts (1/4) de finales

2 rounds de 2 minutes et un autre en cas de match nul pour les ¼ et ½ finales

3 rounds de 2 minutes et un autre en cas de match nul pour les finales.

Le manager avec l'autorisation du commissaire sportif peut décider que les ¼ et ½ finales fassent obligatoirement 3 rounds et les finales 4 rounds(en fonction du nombre d'inscrits)

COMPETITION POUR LES SENIORS CONFIRMES

Ce type de compétition est la dernière étape avant les experts, aussi ce règlement est très proche de celui des experts et des règlements internationaux.

Les combattants doivent avoir plus de 18 ans et normalement plus de deux (2) ans de pratique

La vérification des documents et poids peut être faite le jour même où la veille selon l'importance de la compétition et sur décision du manager et de l'organisateur. Le certificat médical doit être de moins de 6 mois.

Les techniques autorisées sont :

- Toute technique de genou au corps, ou dans les jambes
- Toute saisie de moins de trois (3) secondes pour projeter
- Toute saisie de moins de (3) secondes pour percuter
- Toute technique de main, poing ou coude au corps ou dans les jambes
- Toute attaque de pied, tibia au corps
- Toute attaque de pied, tibia dans les jambes
- Toute attaque de pied, tibia à la tête ou au cou
- Toute lutte au sol de moins de cinq (5) secondes
- Toute projection sans guillotine ou cathédrale

Les techniques interdites sont :

- Toute attaque de genou à la tête
- Toute attaque de main, poing ou coude à la tête ou au cou
- Toute attaque dans les genoux ou le dos
- Toute attaque dans les parties génitales
- Toute saisie supérieure à trois (3) secondes
- Toute lutte au sol supérieure à cinq (5) secondes
- Toute projection en guillotine
- Toute projection sur la tête (cathédrale)

Comptage des points :

- Toute attaque autorisée qui mettrait l'adversaire hors combat trois (3) secondes donne 1 wasa-ari
- Toute attaque autorisée qui mettrait l'adversaire hors combat plus de cinq (5) secondes donne un Ipon soit la victoire.
- Toute clé au sol dans la limite de cinq (5) secondes qui oblige l'adversaire à abandonner (tape au sol, sur l'adversaire ou cri considéré comme un abandon)
- Tout étranglement debout dans la limite de trois (3) secondes qui oblige l'adversaire à abandonner (tape au sol, sur l'adversaire ou cri considéré comme un abandon).

2 wasa-ari donnent 1 ipon soit la victoire

1 hansoku-chui donne un wasa-ari à l'adversaire.

Il est inutile de faire durer un combat lorsque l'un des combattants fuit celui-ci, l'arbitre central doit compter jusqu'à trois (3), donner un wasa-ari à l'adversaire, refaire partir le combat, et l'arrêter de nouveau définitivement si nécessaire.

Il doit être vigilant sur la qualité des projections et vérifier que celle-ci est conforme, de plus lors des luttes au sol il devra être le plus près possible pour contrôler et interrompre celles-ci dès la fin du comptage des cinq (5) secondes.

Les protections obligatoires sont fournies par le club du combatant :

Les protections obligatoires sont :

Coquille pour les masculins

Soutien-gorge avec coquilles pour les féminines (pas de plastron)

Protège-dents **OBLIGATOIRE** pour tous

Petits gants à doigts ouverts de type free-fight

Protège-tibias avec retour sur le coup de pied type chaussette

Aucun bandage sur les phalanges, sur les chevilles, sur les genoux etc.... Seuls les bandages (et d'un niveau raisonnable) sont tolérés autour des poignets.

Les temps des combats sont :

2 rounds de 2 minutes avant les quarts (1/4) de finales

2 rounds de 2 minutes et un autre en cas de match nul pour les ¼ et ½ finales

3 rounds de 2 minutes et un autre en cas de match nul pour les finales.

Le manager avec l'autorisation du commissaire sportif peut décider que les ¼ et ½ finales fassent obligatoirement 3 rounds et les finales 4 rounds(en fonction du nombre d'inscrits)

COMPETITION POUR LES SENIORS EXPERTS(ES)

Cette division « reine » est la vitrine du Shindokai en France et dans le monde, la plus connue, la plus appréciée car la plus spectaculaire, néanmoins, il s'agit toujours de préserver le mieux possible tous les combattants de cette division. Tous les compétiteurs doivent être expérimentés, les premiers de chaque coupe de France être sélectionnés pour participer aux compétitions internationales et dans le monde (en Shindokai ou autres écoles).

La vérification des documents et poids peuvent être faits le jour même où la veille selon l'importance de la compétition et sur décision de l'organisateur. Il doit être demandé aux équipes étrangères une assurance sportive pour tous les combattants ainsi que les certificats médicaux (rédigés en Français ou en anglais). Le nom du combattant doit être collé sur la couverture du passeport.

Le certificat médical doit avoir moins de 6 mois

Les techniques autorisées sont :

- Toute technique de genou au corps, ou dans les jambes
- Toute technique de genou à la tête
- Toute saisie de moins de trois (3) secondes pour projeter
- Toute saisie de moins de (3) secondes pour percuter
- Toute technique de main, poing ou coude au corps ou dans les jambes
- Toute attaque de pied, tibia au corps
- Toute attaque de pied, tibia dans les jambes
- Toute attaque de pied, tibia à la tête ou au cou
- Toute lutte au sol de moins de cinq (5) secondes
- Toute projection sans guillotine

Les techniques interdites sont :

- Toute attaque de main, poing ou coude à la tête ou au cou
- Toute attaque dans les genoux ou le dos
- Toute attaque dans les parties génitales
- Toute saisie supérieure à trois (3) secondes
- Toute lutte au sol supérieure à cinq (5) secondes
- Toute projection en guillotine
- Toute projection sur la tête (cathédrale)

Comptage des points :

- Toute attaque autorisée qui mettrait l'adversaire hors combat trois (3) secondes donne 1 wasa-ari)
- Toute attaque autorisée qui mettrait l'adversaire hors combat plus de cinq (5) secondes donne un Ipon soit la victoire.
- Toute clé au sol ou étranglement dans la limite de cinq (5) secondes qui oblige l'adversaire à abandonner (tape au sol, sur l'adversaire ou cri considéré comme un abandon).
- Tout étranglement debout dans la limite de trois (3) secondes qui oblige l'adversaire à abandonner (tape au corps, sur l'adversaire ou cri considéré comme un abandon).
- 1 hansoku-chui donne un wasa-ari à l'adversaire.

2 wasa-ari donnent 1 ipon soit la victoire

Il est inutile de faire durer un combat lorsque l'un des combattants n'est pas ou plus apte, l'arbitre central doit compter jusqu'à trois (3), donner un wasa-ari à l'adversaire, faire repartir le combat, et le stopper définitivement si nécessaire.

Il doit être vigilant sur la qualité des projections et vérifier que celles-ci sont conformes, de plus lors des luttes au sol il devra être le plus près possible afin de l'interrompre dès la fin du comptage des cinq (5) secondes.

Les protections obligatoires sont fournies par le club du combattant:

Coquille pour les masculins

Plastron pour les féminine

Protège-dent OBLIGATOIRE pour tous

Aucun bandage sur les phalanges, sur les chevilles, sur les genoux etc.... Seuls les bandages (et d'un niveau raisonnable) sont tolérés autour des poignets.

Les temps des combats sont :

2 rounds de 2 minutes avant les quarts (1/4) de finales

2 rounds de 2 minutes et un autre en cas de match nul pour les ¼ et ½ finales

3 rounds de 2 minutes et un autre en cas de match nul pour les finales.

Le dernier round pour les ¼, ½, et finales se fait en « Shindokai Boxing » avec des gants de 12oz

C'est-à-dire avec des gants de 12Oz (l'organisateur fournit les gants) , une paire de couleur rouge et l'autre de couleur bleue sans lacets.

Les combattants durant la minute de repos doivent enlever la veste, mais garder le pantalon de « doggi » ainsi que la ceinture.

Les techniques autorisées lors de ce round sont, en plus, du règlement toute technique de poing à la tête.

La technique de gant retournée au visage (back-fist) est autorisée.

Les projections et clés au sol sont toujours autorisées dans ce round.

Les saisies au niveau du bas du dos sont interdites pour projeter.

ATTENTION :

La présence du protège-dents rendue obligatoire dans toutes les catégories exceptée pour les enfants, oblige maintenant l'arbitre central à toujours veiller à sa présence et à sa bonne utilisation (bouche fermée), dans le cas contraire l'arbitre central utilisera les sanctions : chui puis le Hansoku-chui pour obliger le bon port de cette protection.

Les finales des catégories des Seniors Experts peuvent se dérouler en 6 rounds. 2 rounds de Shindokai Martial 2 rounds de Shindokai Boxing et 2 rounds de Shindokai Soumission .Le règlement reste identique pour les 4 premiers rounds. Pour les deux derniers la lutte au sol(sans percussion) est de (30) s.De plus la victoire est donnée après 2 wasa-ari dans le même round ou après le troisième dans le combat.

Pour les catégories des Vétérans. Le règlement devra être accepté par tous les combattants de la même catégorie, il en sera de même pour le port des protections.

COMPETITION POUR LES ENFANTS DE MOINS DE 14 ANS :Dimanche 13 Mars 2022

Les enfants sont, par définition, des mineurs et combattent donc sous la responsabilité du Shindokai France qui est le garant de leur intégrité physique.

Plusieurs deviendront des « Shindokai » à l'âge adulte, aussi il convient d'être très vigilant sur la pression des frappes exercées et de ne pas hésiter à sanctionner un enfant qui appuierait trop ses coups, ceci afin que leur apprentissage soit progressif, qu'ils apprennent à respecter l'arbitrage et que chaque compétition « enfant » reste toujours une fête.

Les catégories d'âges sont : Saison 2021/2022

1)	2016-2017	Mini poussins	Chatons
2)	2015	Poussins	Lionceaux
3)	2014		Lynx
4)	2013	Pupilles	Guépard
5)	2012		Puma
6)	2011	Benjamins	Léopard
7)	2010		Jaguars
8)	2009	Minimes	Tigres
9)	2008		Lions

Les deux dernières catégories (Lions et Tigres) peuvent être regroupées et divisées en deux en fonction du poids, sans tenir compte de l'âge. Les catégories « féminines » peuvent être montées sur le même schéma lorsqu'elles sont assez nombreuses ou intégrées dans les catégories « masculin ». Les compétitions peuvent être conçues en élimination directe ou sous forme de poules.

Le commissaire sportif établira les tableaux en tenant compte de tous ces critères :

Il déterminera une norme moyenne pour chaque catégorie, écartera chaque « combattant » hors norme pour le situer dans une catégorie d'âge supérieure ou inférieure.

Pendant les combats les enfants peuvent enchaîner les techniques mais à chaque point marqué, ils seront stoppés, et le ou les point(s) seront donnés en levant le bras avec le manchon correspondant à la couleur du combattant.

Les techniques autorisées et marquant des points sont :

Techniques d'enchaînement de minimum 3 points au corps : 1 point.

Technique de pied au corps : 1 point

Techniques de pied à la tête : 2 points.

Technique de pied retourné au corps : 2 points

Technique de pied retourné à la tête : 3 points.

Les techniques de genou au corps sans saisie sont autorisées mais n'accordent pas de points

Les techniques de tibia dans la cuisse ne sont tolérées que si elles font partie d'un enchaînement mais ne donnent pas de point.

TOUTE TECHNIQUE APPUYEE entraîne 2 points négatifs ou donnent 2 points à l'adversaire

4 Points négatifs entraînent la disqualification du combattant.

Les techniques interdites sont :

Toute technique appuyée

Toute saisie

Toute projection et arm-lock

Toute technique de genou à la tête

Toute technique de poing de main ou de coude à la tête au cou ou à la nuque

Toute technique dans l'articulation du genou

Toute technique dans le dos

Toute technique jugée dangereuse par un arbitre ou le juge central.

Les protections obligatoires sont : (à fournir par les clubs)

Casque avec plexi

Protège-dents

Plastron bleu ou rouge

Ceinture bleue ou rouge

Protège-tibias avec retour sur le coup de pied

Petits gants (type boxe) 8Oz ou gant de Karaté

Coquille recommandée pour les garçons, soutien-gorge avec coquilles pour les féminines.

Les temps de combat sont :

2 minutes ou 1 minute et 30 secondes selon le nombre d'inscrits

Prolongation de 30 secondes ou d'une minute si match nul, selon le nombre d'inscrits. Les combattants gardent les points acquis lors du premier temps.

S'il y a de nouveau une égalité de points lors du deuxième temps, La victoire est acquise au premier point marqué lors du troisième temps de combat (mort subite). Il n'y a pas de temps de repos, le combat repart dès le résultat donné.

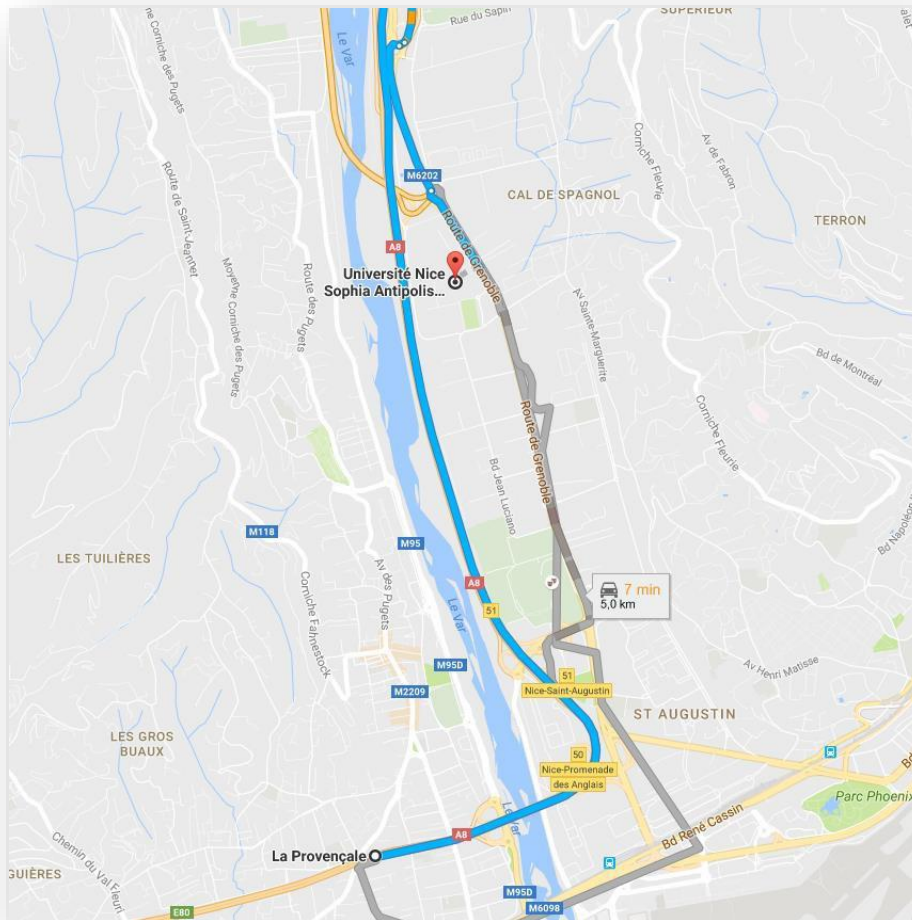
**La victoire est accordée avant la limite
Lorsqu'un combattant possède
Au minimum 8 points.**

Toutes les Finales se déroulent en 2 minutes et sur 12 points

Les compétitions pour les enfants doivent être une fête et une vitrine du Shindokaï vis à vis des parents, des sponsors, des collectivités

LIEU DE LA COMPETITION

Gymnase de l'UFR STAPS– 261 Boulevard du Mercantour, 06205 NICE



LIEU DE LA COMPETITION

BIENVENUE A NICE

Située entre mer et montagnes, capitale économique et culturelle de la Côte d'Azur, Nice bénéficie d'importants atouts naturels. Le tourisme, le commerce et les administrations (publiques ou privées) occupent une place importante dans l'activité économique de la ville. Elle possède la deuxième capacité hôtelière du pays, après Paris, et accueille chaque année 4 millions de touristes.



Elle dispose également du troisième aéroport de France (le premier de Provence) et de deux palais des congrès consacrés au tourisme d'affaires. La ville possède aussi une université et plusieurs quartiers d'affaires. Nice est enfin dotée de certains équipements culturels importants. Elle possède ainsi de nombreux musées (il s'agit même de la ville qui en compte le plus en France, après Paris), un théâtre national, un opéra, une bibliothèque à vocation régionale, un conservatoire à rayonnement régional et des salles de concert.

Capitale historique du Comté de Nice, elle a appartenu à la Provence avant d'en faire sécession et de choisir de rejoindre les États de Savoie en 1388 (Acte de Dédition). En 1713, la Savoie obtient, par héritage, la Sicile qu'elle échange ensuite en 1720 avec le Royaume de Piémont-Sardaigne. Ce nouvel ensemble, installé des deux côtés des Alpes, forme ainsi l'un des États italiens pré-unitaires, dont la capitale est fixée à Turin. Nice ne devint définitivement française qu'en 1860. L'unité italienne datant de 1861, la ville n'a donc jamais été italienne. Ses habitants sont appelés les Niçoises et Niçois (Nissarda et Nissart en niçois).



HOTELS

Campanile de Nice Aeroport

Adresse : 459-461 promenade des Anglais 06200 Nice

Téléphone : 0493212020

Ibis Budget Nice Palais Nikaia

***Adresse : 232 Bd du Mercantour, 06200 Nice Téléphone :
0 892 68 32 48***

Park Inn by Radisson Nice

Adresse : 179 Boulevard René Cassin, 06200 Nice

Téléphone :04 93 18 34 00

Hôtel Kyriad Nice Ouest - Saint Isidore

Adresse : 27 Avenue Auguste Verola, 06200 Nice

Téléphone :04 92 29 56 56

Hotel ibis budget Nice Aéroport Promenade des Anglais

Adresse : 455 Promenade des Anglais, 06299 Nice Cedex

Téléphone :0 892 68 06 49



<http://www.accorhotels.com/fr/hotel-3076-ibis-budget-nice-palais-nikaia/index.shtml>

http://www.kyriad.com/fr/hotels/kyriad-nice-stade?utm_source=google&utm_medium=maps&utm_content=FRA22453&utm_campaign=Kyriad

<http://www.parkinn.com/airporthotel-nice>

LES PARTENAIRES



VILLE DE NICE
www.nice.fr



CDOS
ALPES-MARITIMES