

Gymnase Municipal de REIGNIER

SAMEDI 17 DECEMBRE 2011
Coupe de Noel Départementale
Kata et kihon ippon Kumité
Poussin / Pupilles / Benjamins

PROGRAMME PREVISIONNEL

Horaires Contrôle

13h 00 - 13 h 30 Benjamins
13h 00 - 13 h 30 Benjamines

Horaires Contrôle

13h 00 - 13 h 30 Pupilles masculins
13h 00 - 13 h 30 Pupilles féminines

Horaires Contrôle

13h 00 - 13 h 30 Poussins
13h 00 - 13 h 30 Poussines

14 h 00 DEBUT DE LA COMPETITION

17 H 30 FIN PREVISIONNELLE ET REMISE DE RECOMPENSES

Déroulement de la manifestation.

Compétition Individuelle.

Les compétiteurs doivent être licenciés au plus tard le jour de la date limite de réception du dossier d'inscription.

Tout compétiteurs non licencié à cette date, ne pourra prétendre à participer à la compétition, même si sa demande de licence arrive entre la date limite et la compétition.

Les dossiers d'inscriptions sont envoyés par les clubs au département.

Sont autorisés à participer à la compétition **les licenciés ayant 1 timbre de licence** (celui de la saison en cours) **une autorisation parentale** et un **certificat médical**.

Deux compétitions différents, les débutants et les avancés dans les catégories poussins, pupilles et benjamins, (garçon et filles).

Les jeunes se rencontrent par poule de 3, 4 ou 5 en fonction des inscriptions.

Tout le monde passe deux fois minimum, 1 passage = Kata et Kihon Ippon Kumité.

Le vainqueur de la poule est celui qui cumule le plus de points, et continuera la compétition par élimination directe sans repêchage pour la 3^e place.

En cas d'égalité l'avantage sera donné à :

Celui qui à plus de victoire.

Celui qui à le plus de drapeaux.

Les compétiteurs feront un kata pour ce départagé.

Les compétiteurs AKA et AHO présente simultanément le kata de leur choix.

La décision est prise aux drapeaux.

À l'issue des démonstrations des katas, les enfants se mettent face à face pour exécuter le Kihon Ippon Kumité.

La décision est prise aux drapeaux.

Pour le kata et le Kumité

Le gagnant = 3 points.

Match nul = 2 points.

Perdue = 1 point.

Disqualifier = 0 point.

KATA

Les débutants peuvent refaire le même kata.

Les avancés doivent faire 3 katas différents.

Kihon Ippon Kumité

En attaque

Débutants 3 attaques différentes

Oie tsuki jodan

Oie tsuki chudan

Mae geri chudan

Avancés 5 attaques différentes

Oie tsuki jodan

Oie tsuki chudan

Mae geri chudan

Yoko geri chudan

Mawashi geri jodan

En défense

1 blocage et 1 contre attaque.